

Q 1

数 学

この冊子は、数学の問題で1ページより5ページまであります。

[注 意]

- (1) 試験開始の指示があるまで、この冊子を開いてはいけません。
- (2) 監督者から受験番号等記入の指示があったら、解答用紙に受験番号と氏名を記入してください。また、解答用マークシートに受験番号と氏名を記入し、さらに受験番号をマークしてください。
- (3) 解答は、所定の解答用紙に記入したもの及び解答用マークシートにマークしたものだけが採点されます。
- (4) 解答用マークシートについて
 - ① 解答用マークシートは、絶対に折り曲げてはいけません。
 - ② マークには黒鉛筆(HBまたはB)を使用してください。
指定の黒鉛筆以外でマークした場合、採点できないことがあります。
 - ③ 誤ってマークした場合は、消しゴムで丁寧に消し、消しくずを完全に取り除いたうえ、新たにマークしてください。
 - ④ 解答欄のマークは、横1行について1箇所に限ります。
2箇所以上マークすると採点されません。
あいまいなマークは無効となるので、はっきりマークしてください。
 - ⑤ 解答用マークシートに記載されている解答上の注意事項を、必ず読んでから解答してください。
- (5) 試験開始の指示があったら、初めに問題冊子のページ数を確認してください。
ページの落丁・乱丁、印刷不鮮明等に気づいた場合は、手を挙げて監督者に知らせてください。
- (6) 問題冊子は、試験終了後、持ち帰ってください。

以下の問題 1, 2, 3, 4 において, 内のカタカナの1文字にあてはまる0から9までの数字を求めて, 解答用マークシートの指定された欄にマークしなさい。ただし, 分数は既約分数で表しなさい。また, 根号内の に対しては, 根号の中に現れる正の整数が最小となる形で答えなさい。なお, ア のようなカタカナ1文字は ^{けた}1桁の数を表し, アイ は2桁の数を表すものとします。

1 (15点)

$$f(x) = \frac{\sin x + \sqrt{3} \cos x + 1}{2 \sin x + 2\sqrt{3} \cos x + 6} \quad (0 \leq x < 2\pi) \text{ とおく。}$$

(1) $f(\pi) = -\frac{\sqrt{\text{ア}}}{\text{イ}}$ である。また, $f(x) = f(\pi)$ となる π 以外の x の値は $x = \frac{\text{ウ}}{\text{エ}} \pi$ である。

(2) $f(x) = 0$ となる x は, 小さいものから順に, $x = \frac{\text{オ}}{\text{カ}} \pi$, $x = \frac{\text{キ}}{\text{ク}} \pi$ である。

(3) $f(x)$ は, $x = \frac{\text{ケ}}{\text{コ}} \pi$ のとき最大値 $\frac{\text{サ}}{\text{シス}}$ をとり, $x = \frac{\text{セ}}{\text{ソ}} \pi$ のとき最小値 $-\frac{\text{タ}}{\text{チ}}$ をとる。

右のページは白紙です。

2

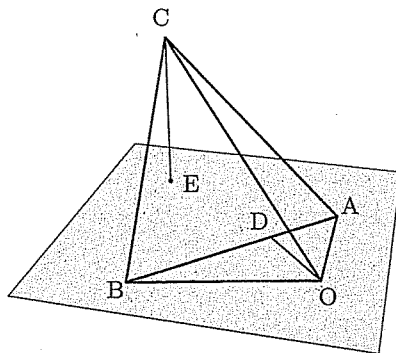
(15 点)

四面体 $OABC$ において, $OA = 2$, $OB = 3$, $AB = 4$, $OC = 5$, $\angle AOC = 60^\circ$, $\angle BOC = 60^\circ$ とする。さらに, 頂点 O から辺 AB へ下ろした垂線と AB との交点を D , 頂点 C から面 OAB を含む平面へ下ろした垂線とその平面との交点を E とする。

$$(1) \vec{OD} = \frac{\boxed{\text{アイ}}}{\boxed{\text{ウエ}}} \vec{OA} + \frac{\boxed{\text{オカ}}}{\boxed{\text{キク}}} \vec{OB} \text{ である。}$$

$$(2) \vec{CE} = \frac{\boxed{\text{ケ}}}{\boxed{\text{コ}}} \vec{OA} + \frac{\boxed{\text{サシ}}}{\boxed{\text{ス}}} \vec{OB} - \vec{OC} \text{ である。}$$

$$(3) \text{四面体 } OABC \text{ の体積は } \frac{\boxed{\text{セ}}}{\boxed{\text{ソ}}} \sqrt{\boxed{\text{タ}}} \text{ である。}$$



右のページは白紙です。

3

(15 点)

一般に、複素数 z と共役な複素数を $\bar{z}$ で表す。複素数 z に対する条件 $\bar{a}z - a\bar{z} + 2i = 0$ を考える。 $z = -1 - 3i$ と $z = 1 + i$ の両方がこの条件を満たすとする。ただし、 a は複素数の定数、 i は虚数単位とする。

(1) $a = \boxed{\text{ア}} + \boxed{\text{イ}}i$ である。

(2) $z = x + yi$ が上の条件を満たすとき、 $y = \boxed{\text{ウ}}x - \boxed{\text{エ}}$ が成り立つ。ただし、 x, y は実数である。

(3) 上の条件を満たす複素数 z に対して、 $w = \frac{1}{z}$ を満たす複素数 w を考える。 $w = u + vi$ とおくとき、 u と v の間には以下の関係式が成立する。ただし、 u, v は実数である。

$$\left(u - \boxed{\text{オ}}\right)^2 + \left(v - \frac{\boxed{\text{カ}}}{\boxed{\text{キ}}}\right)^2 = \frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}}$$

(4) (3) の w について以下の式が成り立つ。

$$w\bar{w} - \left(\boxed{\text{コ}} - \frac{\boxed{\text{サ}}}{\boxed{\text{シ}}}i\right)w - \left(\boxed{\text{ス}} + \frac{\boxed{\text{セ}}}{\boxed{\text{ソ}}}i\right)\bar{w} = \boxed{\text{タ}}$$

右のページは白紙です。

4

(15 点)

1 個のさいころを 3 回投げ, i 回目 ($i = 1, 2, 3$) に出た目を a_i とする。座標平面内のベクトル $\vec{u}_i$ を $\vec{u}_i = \left(\cos \frac{a_i \pi}{3}, \sin \frac{a_i \pi}{3} \right)$ により定める。

(1) $\vec{u}_1 + \vec{u}_2 = \vec{0}$ となる確率は $\frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イ}}}$ である。

(2) $\vec{u}_1 + \vec{u}_2$ の大きさが 1 となる確率は $\frac{\boxed{\text{ウ}}}{\boxed{\text{エ}}}$ である。

(3) $\vec{u}_1 + \vec{u}_2 + \vec{u}_3 = \vec{0}$ となる確率は $\frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カキ}}}$ である。

(4) $\vec{u}_1 + \vec{u}_2 + \vec{u}_3$ の大きさが 1 となる確率は $\frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケコ}}}$ である。

右のページは白紙です。

問題 **5** の解答は解答用紙に記入しなさい。解答は答のみではなく、途中の過程も記述すること。

5 (40 点)

座標平面上の放物線 $y = x^2$ を C とする。 t を正の実数とし、 C 上の点 (t, t^2) を P とする。点 P における法線を ℓ とし、 ℓ と C の交点のうちで点 P と異なるものを Q とする。

- (1) ℓ の方程式を求めよ。
- (2) 点 Q の座標を t を用いて書き表せ。

x 軸上の点で点 Q と同じ x 座標をもつものを R 、直線 ℓ と x 軸との交点を S とおく。

- (3) t がすべての正の実数を動くとき、線分 RS の長さの最小値とそのときの t の値を求めよ。
- (4) 線分 RS の長さが最小となるときの直線 ℓ と曲線 C で囲まれた図形の面積を求めよ。

